



CAMPEONATO DE ANDALUCÍA DE PARAMOTOR 2011 - CONVOCATORIA -

Evento: Campeonato de Andalucía de Paramotor 2011.

Especialidades: Despegue a Pie (DAP) y Despegue Mecánico (DMC).

Categorías: monoplaza y biplaza.

Fecha: 20 de marzo de 2011.

Lugar: Campo de Feria de Las Cabezas de S. Juan (Sevilla)

Coordenadas: 36°59'23.75"N - 5°55'52.66"O

Organiza:

Comisión Técnica de Paramotor de la FEADA y A.D. Paramotores Bajo Guadalquivir.

Colaboran:

Consejería de Turismo, Comercio y Deporte de la Junta de Andalucía Y Excmo. Ayuntamiento de Las Cabezas de S. Juan.

Inscripciones:

- Requisitos:

- Licencia Federativa en vigor.
- Titulación mínima de Piloto de Paramotor por la especialidad correspondiente.
- Preinscripción previa en la Web de FEADA.
- Equipo completo (parapente, paramotor, radio, casco y paracaídas de emergencia).
- En las categorías biplaza el piloto deberá, además, ostentar la habilitación biplaza de la especialidad de paramotor correspondiente.

Para volar durante esos días en el campo de vuelo será necesario estar inscrito en alguna de las especialidades y tener la acreditación correspondiente, así como cumplir la normativa de vuelo que se entregue con la documentación.

- Procedimiento:

Las Pre-inscripciones del Campeonato se realizarán desde la web de la FEADA cumplimentando el formulario habilitado al efecto en el apartado Servicios, subapartado "Inscripción en eventos". En el caso de las categorías biplazas deberán inscribirse tanto el piloto como el navegante, mencionando en observaciones el piloto o el navegante con quien compite.



El **plazo de pre-inscripción finalizará el viernes día 18 de marzo a las 15:00 horas.**

El día del campeonato, antes del inicio del mismo, los pilotos participantes deberán confirmar sus inscripciones mediante la presentación al Director de Competición de las solicitudes de inscripción que figuran como anexo a la presente convocatoria debidamente cumplimentada y firmada.

Si no fuera posible efectuar la pre-inscripción por Internet, se contactará con la FEADA, en horario de 09:00 a 15:00 horas en el teléfono: **954.325.438.**

- Cuotas de Inscripción por Deportista:

La inscripción es gratuita.

- La inscripción da derecho a:

- Uso del Campo de vuelo.
- Opción a los trofeos y Medallas para los campeones y recuerdos de la competición.

Programa:

09.00H. Recepción en el campo de vuelo.

09.30H. Briefing obligatorio para los participantes al Campeonato.

14.00H. Almuerzo.

17.30H. Reanudación de las pruebas del Campeonato.

18.30H. Finalización de las pruebas.

19.00H. Proclamación de ganadores. Apertura de periodo de reclamaciones.

20.00H. Entrega de medallas y premios.

Pruebas:

Las pruebas a disputar están extraídas del catálogo de pruebas de competición de la RFAE y figuran recogidas en esta convocatoria.

Normativa: Se aplicará el Reglamento de competición de RFAE.

Comité Organizador:

Director de Organización: F. Javier Sánchez Fernández

Director de Competición: Mario Mendoza Poley

Juez: Nacho Lamas

Para más información:

Paramotores Bajo Guadalquivir

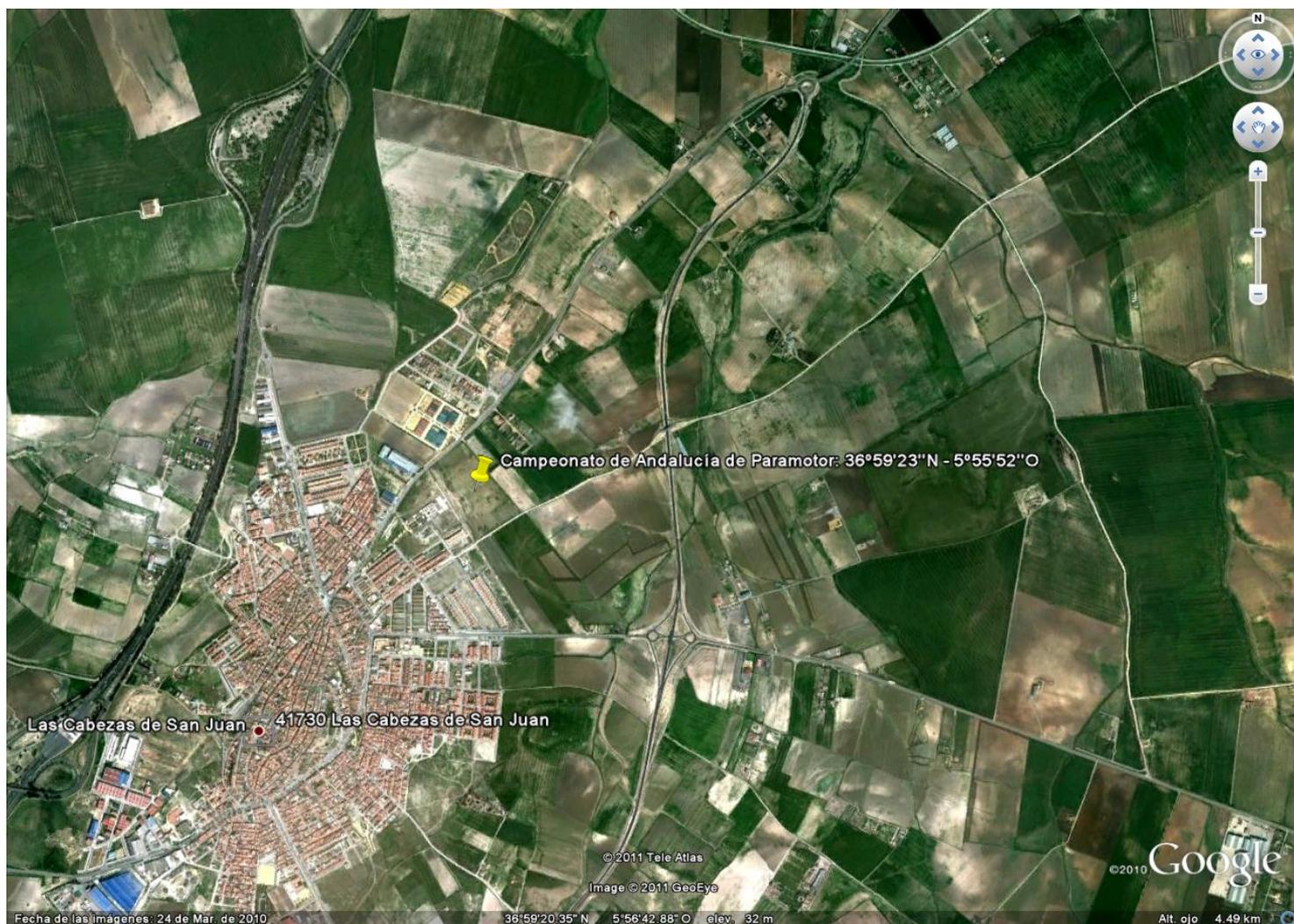
Email: paramotoresbajoguadalquivir@gmail.com

Web: www.paramotoresbajoguadalquivir.com

Teléfono: **639.568.855**



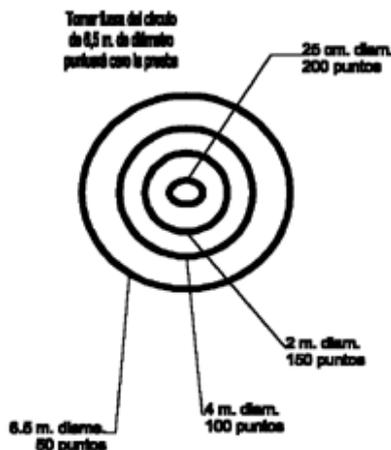
PLANO UBICACIÓN CAMPO DE VUELO





PRUEBAS

1.-ATERRIZAJE Y DESPEGUE DE PRECISIÓN



Objetivo:

Realizar un despegue limpio en el primer intento dentro de la parrilla de despegue y seguidamente aterrizar lo mas cerca posible de un punto (diana).

Descripción:

Al piloto se le permiten cuatro intentos de despegue, elevarse a 500 pies, sobrevolar la diana, cortar el motor antes de pasar por una puerta e intentar hacer el primer toque lo mas cerca posible del centro de la diana. La diana consistirá en una serie de círculos concéntricos.

Reglas especiales:

El piloto puntuará 250 puntos para el primer intento de despegue, 170 el segundo, 90 el tercero y cero el cuarto.

El circuito deberá ser volado conforme a lo establecido en el briefing. Del primer toque en el suelo por parte del piloto o del paramotor se derivará la puntuación del piloto. Tocar sobre una línea se considerará la puntuación más alta.

Se obtendrán cero puntos en la prueba si: El piloto o cualquier parte del paramotor toca en el suelo fuera de la parrilla mientras se lleva a cabo la prueba.

Se obtendrán cero puntos de aterrizaje si:

- El motor no se para antes de la puerta de control.
- Si la puerta no se pasa correctamente.
- Realizar un mal aterrizaje (cayéndose o tocando con las dos rodillas en el suelo).

Puntuación:

Puntuación del piloto = (Bto + Bld)

Donde:

Bto= Puntos de despegue.

Bld= Puntos de aterrizaje.



2. MINIMA Y MAXIMA VELOCIDAD

Objetivo:

Volar un tramo lo más rápido posible, volver al inicio y hacerlo lo más despacio posible.

Descripción:

Un tramo recto entre 250 y 500 metros de longitud y 25 metros de ancho, con dos puertas, una al inicio y otra al final.

El piloto realiza un paso a lo largo del tramo a la máxima velocidad, vuelve a la zona de salida y vuelve a realizar el paso a la mínima velocidad posible.

Reglas especiales:

Para cada tramo el reloj comienza en el momento que el piloto pasa la primera puerta y para en el momento que el piloto cruza la segunda.

- Si el piloto o cualquier parte del PPG toca el suelo durante el primer tramo:
VP1= cero y EP= cero
- Si el piloto o cualquier parte del PPG toca el suelo durante el segundo tramo:
VP2= cero y EP= cero.
- Si el piloto zizagea o el cuerpo del piloto sobrevuela alguna de las líneas exteriores o sube por encima de 2 metros sobre el suelo, puntuará cero.
- El tiempo máximo permitido para realizar cada tramo, para cada piloto será de cinco minutos.

Puntuación:

Puntuación del piloto = $(125 \times (VP1 / Vmax)) + (125 \times (Vmini / VP2)) + (250 \times (Ep/Emáxi))$

Donde:

Vmax = La velocidad mas alta conseguida en la prueba, en Km./h.

VP1 = La velocidad del piloto en Km./h en la primera parte de la prueba.

Vmini = La velocidad mas lenta conseguida en la prueba, en Km./h.

VP2 = La velocidad del piloto en Km./h en la segunda parte de la prueba.

Ep = La diferencia entre la velocidad mas lenta y mas rápida del piloto, en Km./h.

Emáxi = La máxima diferencia entre las velocidades mas lentas y mas rápidas, en Km./h.

3-. NAVEGACION PURA

Objetivo:

Volar la máxima distancia posible entre puntos de giro determinados en un tiempo determinado y volver a la parrilla.

Puntuación:

Puntuación del piloto: $1000 \times (NBp / Nbmáx)$

Donde:

NBp = Número de balizas o puntos de giro localizados por el piloto.

Nbmáx = Número de balizas del piloto que mas localice.



PRUEBA DE RESERVA SI EL PROGRAMA LO PERMITE:

4.-CIRCUITO DE SLALOM, PERICIA Y VELOCIDAD.

Objetivo:

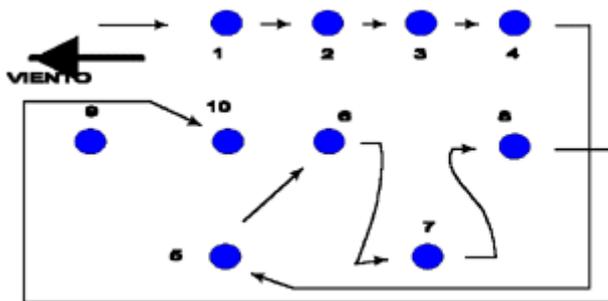
Derribar el máximo número de objetivos colocados en un orden dado y en el menor tiempo posible, para posteriormente volver a al parrilla de despegue.

Descripción:

Los objetivos son palos de 2 metros de altura separados 50 metros, colocados en dos filas. La primera fila contiene 4 objetivos colocados en línea, la segunda fila contiene 4 objetivos colocados en slalom.

El objetivo 9, considerado como una pizona de giro, esta colocado 50 metros detrás del objetivo 10.

El objetivo (9) debe ser rodeado por el cuerpo del piloto, en el sentido de las agujas del reloj, antes de derribar el objetivo 10.



Reglas especiales:

Un derribo valido es cuando el piloto o cualquier otra parte del PPG toca claramente el objetivo.

Pasar correctamente el 9 cuenta como un derribo más.

El derribo del objetivo 1 inicia el cronómetro y el derribo del 10 lo para.

Los pilotos tienen solo un intento para derribar cada objetivo excepto el 1 y el 10, donde tienen tres intentos. Fallar al tirar el 1 o el 10 de los puntuará cero la prueba.

Puntuación:

$$Q = (NQ^3) / (Sp)$$

$$\text{Puntuación del piloto} = 1000 \times (Q/Q_{\text{máx}})$$

Donde:

NQ= Número de objetivos derribados por el piloto.

Sp= Tiempo del piloto entre que derriba el 1 y que derriba el 10.