

III FUN FLY INDOOR Ciudad de Marbella

30 de Abril 2017

PABELLON POLIDEPORTIVO CARLOS CABEZAS

(Bello Horizonte) Marbella

- Convocatoria -



ORGANIZA:

El Club de Aerodelismo y Radio Control de Marbella, en su afán de divulgar y promocionar el Aerodelismo, en su variante de INDOOR, en colaboración con la Comisión Técnica de Aerodelismo de la F.E.A.D.A., M.I. Ayuntamiento de Marbella, y la O.A.L. Fundación Deportiva Municipal del M.I. Ayuntamiento de Marbella, organiza el III FUN FLY INDOOR CIUDAD DE MARBELLA.

COLABORA:

- Consejería de Turismo y Deporte de la Junta de Andalucía.
- Excmo. Ayuntamiento de Marbella
- Comisión Técnica de Aerodelismo de la F.E.A.D.A.
- O.A.L. Fundación Deportiva Municipal (Ayuntamiento de Marbella)

LUGAR Y FECHA: 30 de Abril 2017

Pabellón Polideportivo Carlos Cabezas (Bello Horizonte)

C/ Cristo de los Molinos, 4 - 29603-(Marbella)

(36.501413 , -4.860181)

HORARIO:

Domingo 30, a partir de las 10:00 horas.

Una vez realizadas las preceptivas reuniones con organización y pilotos, y, tras la verificación de los modelos, se iniciarán los vuelos a las 10:30 horas. Se pretende realizar el programa que a continuación se describe.

PARTICIPACION:

Podrán participar todos los pilotos en posesión de **Título habilitante** en vigor, expedido por la Federación Andaluza de los Deportes Aéreos, o equivalente expedido por otra Federación.

Los desplazamientos y alojamientos, correrán por cuenta del participante. Si algún participante necesita alojamiento, puede ponerse en contacto con la organización.



EXCMO. AYUNTAMIENTO DE
MARBELLA

PRUEBAS:

Se realizará una sola manga. En el caso de empate a puntos, se tendrá en cuenta el tiempo de la manga y si subsiste el empate, se resolverá con el orden de vuelo. Cada piloto dispondrá del tiempo máximo indicado en cada una de las pruebas para la realización de la misma a contar desde que se haga el primer despegue o suelta a mano del aeromodelo. Las pruebas a realizar son las siguientes:

La duración y el número de pruebas, podrá ser modificable por el Club Organizador en función del horario disponible y del número de pilotos inscritos. En base a ello, las pruebas inicialmente a disputar serán las siguientes:

- **Limbo:** Se colocarán 2 postes altos, separados por una distancia a determinar por la organización. Se dispondrá de **1 minuto** para realizar el mayor número de pasos, siempre en el mismo sentido, entre los citados postes describiendo circuitos como la figura de un "8" (ocho) si se viera desde arriba. Se comienza a contar el tiempo desde que se haga el despegue o suelta a mano del aeromodelo. Se dará por bueno el paso por cada poste siempre que alguna parte del avión se encuentre por debajo de la altura máxima del mismo (visto desde la posición de los jueces).

Puntuación: **1 punto por cada circuito completado** pasando por ambos postes.

- **Rotura de globos:** Se colocarán globos inflados, en una línea de cuerda. Se dispondrá de **1 minuto** para romper el mayor número de globos posibles con hélice. Se comienza a contar el tiempo desde que se haga el despegue o suelta a mano del aeromodelo. Esta prueba se realizará de 2 en 2 pilotos, o de manera individual, (según estime la organización y en función del número de pilotos inscritos) en el caso de realizarse de 2 en 2, el piloto podrá desplazarse dentro de la zona de seguridad y pilotaje, sin llegar a entrar en la zona de vuelo.

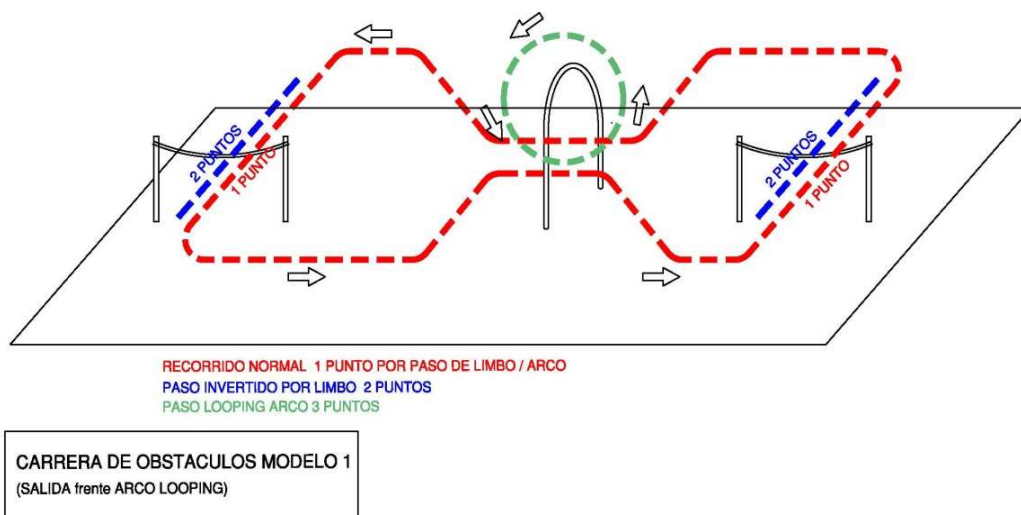
Puntuación: **1 punto por cada globo roto.**

- **Aterrizaje de precisión:** Se colocará 1 mesa larga. Se dispondrá de **1 minuto** para realizar el aterrizaje y parada de motor sobre dicha superficie. Se comienza a contar el tiempo desde que se haga el despegue o suelta a mano del aeromodelo. Solo se permite 1 aterrizaje, pudiendo realizar 1 aproximación dentro del tiempo establecido para la realización de la prueba, puntuará la posición del tren de aterrizaje del modelo. En caso de carecer de tren de aterrizaje, se marcará con rotulador en el modelo la ubicación del imaginario tren de aterrizaje.

Puntuación: **6 PUNTOS ZONA PEQUEÑA, 3 PUNTOS ZONA GRANDE, 0 PUNTOS FUERA DE LA MESA**

- **Carrera de obstáculos:** Se preparará un circuito compuesto por 2 limbos/porterías y 1 arco, **1 minuto** de tiempo, la prueba se realizará de modo individual.

Puntuación: **1 Punto** por cada paso posición normal, de limbo/portería, **2 puntos** paso en invertido por limbo/portería, paso por arco posición normal **1 Punto**, paso por arco haciendo looping **3 puntos**. Ver esquema:



Prueba de supervivencia (prueba opcional, no puntúa para concurso/funfly)

En esta prueba participan todos los pilotos simultáneamente, salen todos a la vez y se trata de mantenerse en el aire el máximo tiempo posible, el avión que sea derribado o caiga al suelo, no podrá volver a despegar. El ganador será aquel se sea el último en permanecer en el aire. Esta prueba tiene un premio especial (avión Tipo Rc Factory).

INSCRIPCIONES:

Rellenar formulario en la web del Club, en "Formulario de Eventos"

<http://clubrcmarbella.wixsite.com/aerodelismo>

o rellenar PDF adjunto y enviar a clubaerodelismomarbella@gmail.com

La inscripción tiene un coste de 5€ que se abonará directamente en la pista el día de la celebración del evento.

Es obligatorio estar en posesión de Título habilitante FEADA en vigor o equivalente expedida por otra Federación. Plazas limitadas.

PARA MÁS INFORMACION:

Club Aerodelismo y Radio Control Marbella clubaerodelismomarbella@gmail.com

Consultas telefónicas: Manuel García (687863388)